



## Maurizio Minieri

**Nazionalità:** Italiana

(+39) 3335368000

**Data di nascita:** 28/05/1994

**Sesso:** Maschile

**Indirizzo e-mail:** [mauminieri@gmail.com](mailto:mauminieri@gmail.com)

**Sito web:** <http://mauriziominieri.it>

**Skype :** doppiaemme94

**Whatsapp Messenger :** 3335368000

**LinkedIn :** <https://www.linkedin.com/in/maurizio-minieri-0b4992174/>

**Indirizzo:** Via B. Cariteo, 59, 80125 Napoli (Italia)

### PRESENTAZIONE

---

Fin da piccolo mi ha sempre incuriosito il meccanismo che risiede nelle cose, ero il bambino che smontava i propri giocattoli costosi per vedere come funzionavano piuttosto che usarli, inoltre la grande passione per i videogiochi negli anni è cresciuta sempre più e dopo aver frequentato un liceo scientifico sperimentale mi sono iscritto all'università di Napoli Federico II, immergendomi in questo vasto e fantastico mondo: l'informatica. Mi incuriosisce e affascina come essa possa essere presente in ogni oggetto della vita, immagino un futuro con videogiochi incredibilmente immersivi, videochiamate olografiche, macchine che si guidano, case che si puliscono, fornelli che cucinano, autonomamente. Durante gli anni di università ho imparato ad usare vari linguaggi di programmazione, a creare applicazioni e siti web, e grazie al tirocinio svolto presso la DigitalComoedia ho creato un gioco in realtà virtuale che ho creato con i guanti tecnologici Manus VR e ho sviluppato una passione per un ramo specifico dell'informatica: la realtà virtuale. Dopo essermi laureato ho ricoperto vari ruoli, attualmente sono: ■ Professore Esperto PON ■ Apple software developer ■ Professore privato a richiesta Ho creato il mio sito web, dove esprimo tutto me stesso. Nella sezione DIDATTICA inoltre è possibile consultare slides, verifiche, guide create da me e vedere le foto con i miei studenti.

### ESPERIENZA LAVORATIVA

---

#### Ingegnere software

**Indra** [ 13/09/2021 – Attuale ]

**Linguaggi di programmazione:** Java - Servlet, JSP

**Linguaggi Web:** HTML, CSS, SCSS, PHP, Javascript, XML - JQuery, Ajax

**Application server:** Tomcat

**Linguaggi database:** SQL

**Database Management System:** MySQL

**Driver:** JDBC

**Framework:** JPA, Hibernate, Spring

#### Ingegnere software

**Protom** [ 09/2020 – 13/09/2021 ]

## **Sviluppatore web**

**PLAY sviluppo & comunicazione** [ 22/06/2020 – 09/2020 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

**Linguaggi web:** HTML, CSS, SCSS, PHP, Javascript - JQuery, Ajax

**Framework:** Bootstrap

**CMS:** Wordpress

## **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'istituto "Tito Livio"**

**POR Campania FSE** [ 2020 – 2020 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

[Docente](#) nel progetto **EMOCyber & Co**, modulo: **Essere e ben-essere cyber**.

## **Professore Programma Operativo Nazionale presso il Liceo Scientifico Statale "A. M. De Carlo"**

**POR Campania FSE** [ 2019 – 2020 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

[Docente](#) nel progetto **Digit@ISchool**, modulo: **Web Design@School**.

## **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo "Volino Croce Arcoleo"**

**POR Campania FSE** [ 2019 – 2019 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

Docente nel progetto **Pensiero computazionale e cittadinanza digitale GENERAZIONE WEB 4.0**, modulo: **ROBOTICA**.

## **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo "Nazareth"**

**POR Campania FSE** [ 2019 – 2019 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

Docente nel progetto **Coding a scuola**, modulo: **A scuola di coding**.

## **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo 76° "F. Mastriani"**

**POR Campania FSE** [ 2019 – 2019 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

Docente nel progetto **Progettiamo il nostro futuro**, modulo: **Roba da Robot**.

Docente nel progetto **Progettiamo il nostro futuro**, modulo: **Robotica per tutti**.

## **Professore Programma Operativo Nazionale presso l'Istituto Comprensivo "2 Massaia"**

**POR Campania FSE** [ 2019 – 2019 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

Docente nel progetto **ARTE E INNOVAZIONE A SCUOLA**, modulo: **editing e cinematografia III**.

## **Professore PON presso l'Istituto d'Istruzione Secondaria Superiore "Giancarlo Siani"**

**POR Campania FSE** [ 2019 – 2019 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

Co-Responsabile nel progetto di insegnamento **Robotica...mente**.

## **Professore Programma Operativo Regionale presso il Liceo Classico Statale "Plinio Seniore"**

**POR Campania FSE** [ 2019 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

Docente nel progetto **AGORA' SHOW**, modulo: **Informaticando**.

## **Autore**

**Università degli Studi di Napoli Federico II** [ 2019 ]

dell'articolo scientifico:

**[ManDri: A New Proposal of Manus VR Facility Integration in Everyday Car Driving](#)**

## **Professore privato**

[ 2018 – Attuale ]

Città: Napoli

Paese: Italia

### **Lezioni:**

- Linguaggi di programmazione imperativi
- Linguaggi di programmazione orientati agli oggetti
- Linguaggi di programmazione web
- Linguaggi di scripting
- Robotica

## **Sviluppatore di software e di giochi digitali**

**Apple Developer Academy** [ 2018 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

Sviluppatore software e responsabile progetto in **International Space Apps Challenge**

## **Programmatore e gestore di eventi**

**DigitalComoedia s.r.l.** [ 06/2018 – 09/2018 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

### **Competenze acquisite:**

- Approfondimento del linguaggio di programmazione C# nell'ambito del gaming e della realtà virtuale utilizzando il motore grafico Unity 3D
- Team leadership
- Problem Solving

[Qui il gioco](#)

## **Security Manager**

**Go2** [ 2016 – 2020 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

## **Security Manager**

**Manpower** [ 2015 – 2020 ]

Città: Napoli

Paese: Italia

## **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

---

### **Apple Software Developer**

**Apple Academy** [ 2019 – 2020 ]

Indirizzo: Napoli (Italia)

<https://www.developeracademy.unina.it/it/>

### **Competenze acquisite:**

- Lavoro di gruppo e brainstorming
- Trovare un'idea originale, svilupparla e implementarla
- Riflessione sul lavoro svolto e sui possibili miglioramenti
- Presentazione delle applicazioni in pubblico e ragionamento sui feedback ricevuti
- Rispetto per le deadlines

## **Laurea in Scienze Informatiche**

*Università degli Studi di Napoli Federico II* [ 2014 – 2018 ]

Indirizzo: Napoli (Italia)

Tesi: Progettazione e sviluppo di un sistema di riconoscimento gestures tramite l'utilizzo di Manus VR

### **Conoscenze acquisite:**

- Tecniche di progettazione e realizzazione di sistemi informatici
- Moderne metodologie di programmazione nonché la conoscenza dei linguaggi di programmazione rappresentativi dei principali paradigmi di programmazione
- Gestione di un database relazionale e grafico
- Sviluppo di applicazioni web e Android
- Implementazione e dell'ottimizzazione di algoritmi e sistemi software
- Modelli di progettazione e multithreading
- Usabilità del software, in particolare la prototipazione e la progettazione dell'interfaccia utente
- Architettura del computer, sistema operativo e reti di computer

### **Esami Sostenuti:**

- Inglese
- Analisi Matematica I
- Fisica Generale I
- Geometria
- Algebra
- Programmazione I (Linguaggio C & C++)
- Architettura degli elaboratori I
- Programmazione II + Laboratorio (Linguaggio C & C++)
- Calcolo numerico
- Elementi di informatica teorica
- Linguaggi di programmazione I
- Laboratorio di algoritmi e strutture dati
- Reti di calcolatori I
- Sistemi operativi I
- Algoritmi e strutture dati I
- Basi di dati e Sistemi Informativi + Laboratorio
- Calcolo delle probabilità e statistica matematica
- Economia e organizzazione aziendale
- Ingegneria del software
- Linguaggi di programmazione II (Java avanzato)
- Laboratorio di sistemi operativi
- Sistemi informativi multimediali

## **Diploma liceo scientifico sperimentale**

*Liceo scientifico Niccolò Copernico* [ 2009 – 2013 ]

Indirizzo: Napoli (Italia)

### **Competenze professionali acquisite:**

- Matematica, fisica, scienze naturali (biologia e chimica). Lingua e letteratura italiana, latino, storia dell'arte, inglese, storia, filosofia, geografia, ginnastica e religione. Con un programma più incentrato sulle materie scientifiche e sui laboratori pratici

## COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **italiano**

Altre lingue:

**inglese**

**ASCOLTO B2 LETTURA C1 SCRITTURA B2**

**PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2**

## COMPETENZE DIGITALI

---

GarageBand / Scratch / Unity 3D/2D / iMovie / Sketch / Filmora / LateX / Adobe Photoshop / Adobe Premiere / Balsamiq / Camtasia / Marvel / Axure / Matlab / R / Power Point / Excel / Word / PSpice / Cisco Packet Tracer / StarUML / Flowgorithm / Thunkable / Thymio VPL / Cyberduck / Filezilla / XAMPP / Keynote / Pages / Numbers / Cms Wordpress / Outlook / Aruba / Plesk

## PUBBLICAZIONI

---

### Pubblicazioni

- [ManDri: A New Proposal of Manus VR Facility Integration in Everyday Car Driving](#)
- [FindOne](#)
- [BattleBash](#)

## PATENTE DI GUIDA

---

**Patente di guida:** B

## REFERENZE

---

DigitalComoedia

## PROGETTI

---

### Progetti

- [Sales Dashboard](#)
- [The Flying Pig](#)
- [My TV](#)
- [Not Only Pasta](#)
- [GeoAll](#)
- [FindOne](#)
- [Core Data Library](#)
- [Running Blind](#)
- [API Holidays](#)
- [AR Images](#)
- [EasyTicket Client](#)
- [EasyTicket Operator](#)
- [Cabway](#)
- [BattleBash](#)
- [Change Color](#)
- [Personal Manus VR](#)
- [Find Your PC](#)
- [ABR Tree](#)
- [EasyTicket Web](#)
- [In the Space](#)
- [My Scratch Music](#)
- [My Graph](#)
- [Highway](#)
- [UIL Scuola Napoli](#)

## COMPETENZE ORGANIZZATIVE

---

### Competenze organizzative

- Capacità di adattamento in nuovi contesti
- Capacità di lavorare in autonomia
- Capacità di lavorare in gruppo
- Creatività e proattività
- Empatia e flessibilità
- Organizzazione e gestione del tempo
- Pianificazione e gestione di progetti
- Rispetto delle tempistiche date
- Resistenza allo stress

## COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.

---

### Competenze comunicative e interpersonali.

- Public Speaking
- Padronanza grammaticale e lessicale
- Capacità di storytelling
- Empatia e capacità di ascolto
- Capacità di sintesi





## **Linguaggi di programmazione:**

- C
- C++
- C#
- Java
- Shell script
- Swift
- Block Programming
- Python

## **Linguaggi web:**

- HTML
- CSS
- PHP
- Javascript

## **Integrated Development Environment:**

- Android Studio
- Atom
- CodeBlocks
- Dev C++
- Xcode
- Netbeans
- Eclipse
- Visual Studio
- Visual Studio Code

## **Cloud storage:**

- Github
- Gitlab
- Dropbox
- iCloud Drive
- Google Drive
- Mega Drive
- One Drive

## **Framework:**

- Bootstrap
- Android OS
- Spring
- NodeJS
- Code Igniter
- Foundation
- UIKit
- SwiftUI
- SpriteKit
- SceneKit
- ARKit

## **Database Management:**

- MySql
- Oracle
- PostgreSQL
- Heidi SQL
- PHPMyAdmin

Esperto della piattaforma **GPU-INDIRE**

Gestore:

- Scheda del Modulo
- Struttura
- Classe
- Calendario
- Attività

## ALTRE COMPETENZE

---

### Altre competenze

- Affidabilità
- Creatività
- Coaching
- Dinamicità
- Motivazione e ispirazione
- Multitasking
- Resilienza
- Self Confidence

## CERTIFICAZIONI

---

### Certificazioni

- [Oracle Certified Associate, Java SE 8 Programmer](#)
- [Apple Teacher](#)
- [Google Digital Marketing](#)
- [CCNA R&S: Introduction to Networks](#)
- [CCNA R&S: Routing and Switching](#)
- [GDPR](#)
- [Security manager](#)
- [International Space Apps Challenge](#)
- [New Models of Business in Society](#)
- [Igea](#)
- [BitDegree](#)
- [Google Analytics](#)
- [University of Leeds](#)
- [Accenture](#)
- [Cloud Computing](#)
- [Analisi statistica e valutazione del dato sperimentale](#)
- [Agile project management](#)
- [SCRUM study](#)
- [World Health Organization](#)
- [EF SET English](#)
- [Red Hat](#)

## TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

---

### Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del [Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali](#).

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*